Germán Alday Salazar 22/Ago/2019

Tarea 2: Algoritmo Fibonacci

Fundamentos de la Programación

1. X=0
2. Y=1
3. Z=0
4. Leer n (el numero de posición que se busca)
5. n=n
6. Si n <= 0
   * Si: Imprimir “No existe”
   * No: continuar al siguiente paso
7. Si n = 1
   * Si: Imprimir X
   * No: continuar al siguiente paso
8. Si n > 2
   * Si:

Z=X+Y

X=Y

Y=Z

n=n-1

Regresar al paso 7

* + No: Imprimir Z

1. Fin